

Caractéristiques techniques

Format des données : Motorola
Charge maximale de commutation : 2 A
Fonctions : 4 inverseurs bistables

Tableau de codage

Groupe	Numéro	Adresse ¹	Décodeur ²	Interrupt. On	Groupe	Numéro	Adresse ¹	Décodeur ²	Interrupt. On
Group	Number	Address	Decoder	Switches set on	Group	Number	Address	Decoder	Switches set on
1	1 - 4	1 - 4	1	- 2 3 - 5 - 7 -	11	1 - 4	161 - 164	41	- - - 4 - 6 - 8
1	5 - 8	5 - 8	2	- - 3 - 5 - 7 -	11	5 - 8	165 - 168	42	1 - - - - 6 - 8
1	9 - 12	9 - 12	3	1 - - 4 5 - 7 -	11	9 - 12	169 - 172	43	- 2 - - - 6 - 8
1	13 - 16	13 - 16	4	- 2 - 4 5 - 7 -	11	13 - 16	173 - 176	44	- - - - - 6 - 8
2	1 - 4	17 - 20	5	- - - 4 5 - 7 -	12	1 - 4	177 - 180	45	1 - 3 - - - - 8
2	5 - 8	21 - 24	6	1 - - - 5 - 7 -	12	5 - 8	181 - 184	46	- 2 3 - - - - 8
2	9 - 12	25 - 28	7	- 2 - - 5 - 7 -	12	9 - 12	185 - 188	47	- - 3 - - - - 8
2	13 - 16	29 - 32	8	- - - - 5 - 7 -	12	13 - 16	189 - 192	48	1 - - 4 - - - 8
3	1 - 4	33 - 36	9	1 - 3 - - 6 7 -	13	1 - 4	193 - 196	49	- 2 - 4 - - - 8
3	5 - 8	37 - 40	10	- 2 3 - - 6 7 -	13	5 - 8	197 - 200	50	- - - 4 - - - 8
3	9 - 12	41 - 44	11	- - 3 - - 6 7 -	13	9 - 12	201 - 204	51	1 - - - - - 8
3	13 - 16	45 - 48	12	1 - - 4 - 6 7 -	13	13 - 16	205 - 208	52	- 2 - - - - - 8
4	1 - 4	49 - 52	13	- 2 - 4 - 6 7 -	14	1 - 4	209 - 212	53	- - - - - 8
4	5 - 8	53 - 56	14	- - - 4 - 6 7 -	14	5 - 8	213 - 216	54	1 - 3 - 5 - - -
4	9 - 12	57 - 60	15	1 - - - - 6 7 -	14	9 - 12	217 - 220	55	- 2 3 - 5 - - -
4	13 - 16	61 - 64	16	- 2 - - - 6 7 -	14	13 - 16	221 - 224	56	- - 3 - 5 - - -
5	1 - 4	65 - 68	17	- - - - - 6 7 -	15	1 - 4	225 - 228	57	1 - - 4 5 - - -
5	5 - 8	69 - 72	18	1 - 3 - - - 7 -	15	5 - 8	229 - 232	58	- 2 - 4 5 - - -
5	9 - 12	73 - 76	19	- 2 3 - - - 7 -	15	9 - 12	233 - 236	59	- - - 4 5 - - -
5	13 - 16	77 - 80	20	- - 3 - - - 7 -	15	13 - 16	237 - 240	60	1 - - - 5 - - -
6	1 - 4	81 - 84	21	1 - - 4 - - 7 -	16	1 - 4	241 - 244	61	- 2 - - 5 - - -
6	5 - 8	85 - 88	22	- 2 - 4 - - 7 -	16	5 - 8	245 - 248	62	- - - - 5 - - -
6	9 - 12	89 - 92	23	- - - 4 - - 7 -	16	9 - 12	249 - 252	63	1 - 3 - - 6 - - -
6	13 - 16	93 - 96	24	1 - - - - 7 -	16	13 - 16	253 - 256	64	- 2 3 - - 6 - -
7	1 - 4	97 - 100	25	- 2 - - - - 7 -	-	-	257 - 260	65	- - 3 - - 6 - -
7	5 - 8	101 - 104	26	- - - - - 7 -	-	-	261 - 264	66	1 - - 4 - 6 - -
7	9 - 12	105 - 108	27	1 - 3 - 5 - - 8	-	-	265 - 268	67	- 2 - 4 - 6 - -
7	13 - 16	109 - 112	28	- 2 3 - 5 - - 8	-	-	269 - 272	68	- - - 4 - 6 - -
8	1 - 4	113 - 116	29	- - 3 - 5 - - 8	-	-	273 - 276	69	1 - - - 6 - - -
8	5 - 8	117 - 120	30	1 - - 4 5 - - 8	-	-	277 - 280	70	- 2 - - - 6 - -
8	9 - 12	121 - 124	31	- 2 - 4 5 - - 8	-	-	281 - 284	71	- - - - 6 - - -
8	13 - 16	125 - 128	32	- - - 4 5 - - 8	-	-	285 - 288	72	1 - 3 - - - - -
9	1 - 4	129 - 132	33	1 - - - 5 - - 8	-	-	289 - 292	73	- 2 3 - - - - -
9	5 - 8	133 - 136	34	- 2 - - 5 - - 8	-	-	293 - 296	74	- - 3 - - - - -
9	9 - 12	137 - 140	35	- - - 5 - - 8	-	-	297 - 300	75	1 - - 4 - - - -
9	13 - 16	141 - 144	36	1 - 3 - - 6 - 8	-	-	301 - 304	76	- 2 - 4 - - - -
10	1 - 4	145 - 148	37	- 2 3 - - 6 - 8	-	-	305 - 308	77	- - - 4 - - - -
10	5 - 8	149 - 152	38	- - 3 - - 6 - 8	-	-	309 - 312	78	1 - - - - - -
10	9 - 12	153 - 156	39	1 - - 4 - 6 - 8	-	-	313 - 316	79	- 2 - - - - - -
10	13 - 16	157 - 160	40	- 2 - 4 - 6 - 8	-	-	317 - 320	80	1 - 3 - 5 - 7 -

Les adresses dans la zone verte ne sont accessibles que pour les possesseurs d'un Intellibox.
The addresses shown in the green box are only usable with the Uhlenbrock Intellibox, not with Märklin Digital.
¹ Ces adresses sont valables pour les utilisateurs de Windigipet
This address is intended for the user of WIN-DIGIPET.
² ce numéro de décodeur est valable pour les utilisateurs de l'Intellibox
This decoder number is intended for the users of the Uhlenbrock Intellibox.

Viessmann
Modellspielwaren GmbH
Am Bahnhof 1
D - 35116 Hatzfeld



Décodeur numérique pour commutation de courant permanent



5213

Mode d'emploi

C **E** Nicht bestimmt für Kinder unter 14 Jahren. Enthält Kleinteile. Bei unsachgemäßem Gebrauch besteht Verletzungsgefahr durch funktionsbedingte scharfe Kanten und Spitzen! Bitte diese Betriebsanleitung gut verwahren.

Not intended for children under 14 years of age. Contains small parts. At an incorrect use there exists danger of hurting because of cutting edges and tips! Please keep these Instructions in safe place.

Ne convient pas aux enfants de moins de 14 ans. Contient des petites pièces. Un usage inapproprié peut entraîner des blessures par des bords tranchants et des pointes. Veuillez conserver soigneusement ce mode d'emploi.

Le décodeur numérique pour commutation de courant permanent de **Viessmann** possède 4 inverseurs indépendants destinés à commander des éclairages, des signaux lumineux ou des moteurs. On peut aussi commuter des portions de voie pour réaliser par exemple des blocks automatiques.

Le décodeur 5213 est au format Motorola et peut donc être commandé (par l'intermédiaire de l'Interface, du Keyboard ou du Switchboard) par le système Märklin Digital en courant alternatif. Le décodeur doit être réglé sur une adresse correspondant à un ensemble de 4 paires successives de touches d'un Keyboard ou d'un Switchboard conformément au tableau figurant en fin de ce document.

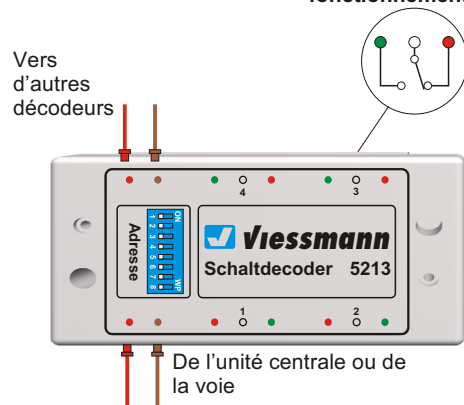
Les micros interrupteurs de la barrette de codage du décodeur sont déplacés avec la lame d'un petit tournevis.

Exemple : position des interrupteurs pour le Keyboard N° 8, touches 9 à 12.



Tableau - 2 - 4 5 - - 8

Diagramme de fonctionnement



Les sorties des inverseurs 1 à 4 sont commandées chacune par une paire de touche du Keyboard.

Une pression sur la touche verte entraîne la connexion de la prise médiane grise avec la prise verte correspondante du décodeur et une pression sur la touche rouge a le même effet sur la prise rouge.

La position du commutateur est conservée même en cas de coupure du courant d'alimentation duréseau. La connexion d'un signal lumineux **Viessmann** et de lampadaires **Viessmann** est donnée en exemple.:

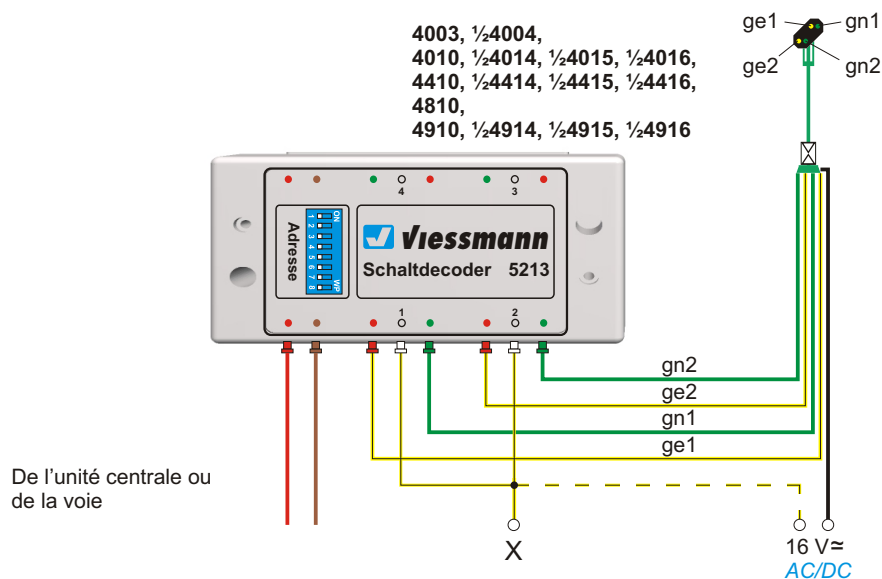
Contrôle des trains

Si vous désirez piloter simultanément un signal lumineux et la coupure du courant traction, il faut utiliser deux décodeurs 5213 et les coder sur la même adresse. Les sorties portant les mêmes numéros réagiront ensemble. Le premier décodeur pilotera les positions du signal, le second réglera le trafic automatique des convois.

Si contrôlez le courant traction à l'aide d'un décodeur 5213, vous devez ponter le contacts avec une résistance de 1,5 k Ohm/0,25 W. Celle-ci est nécessaire pour préserver les informations du décodeur de la locomotive lorsque l'alimentation en courant traction est interrompue.

Pour piloter les sémaphores **Viessmann** vous pouvez utiliser les décodeurs 5211. Ils sont protégés contre les courts-circuits et peuvent être raccordés à un transfo auxiliaire pour économiser le courant digital

Signal d'avertissement (3 fonctions)

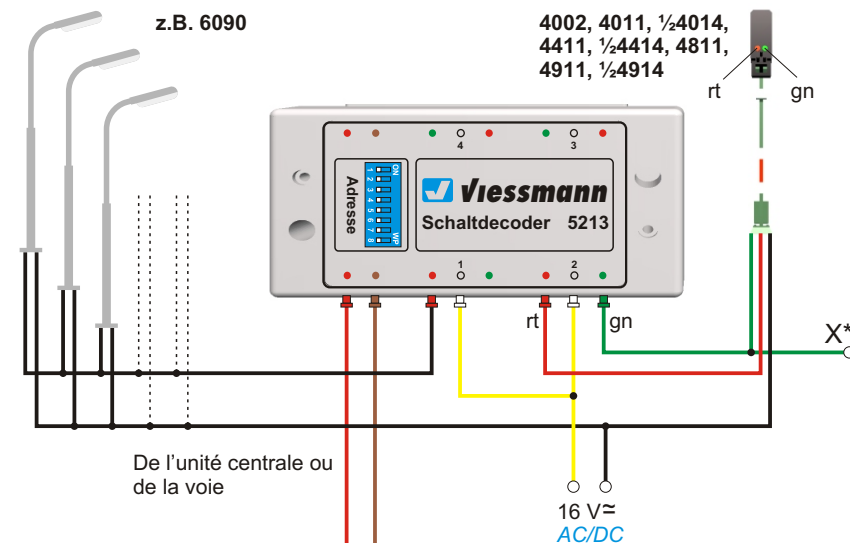


Fonctions :

touches 1 + 2 rouges (libre)	signal d'avertissement sur Vr0 (annonce de voie)
touches 1 + 2 vertes (d'arrêt)	signal d'avertissement sur VR1 (annonce d'arrêt)
touches 1 verte et touche 2 rouge	signal d'avertissement sur Vr2 (annonce de ralenti)

Remarque: Lorsque le signal d'avertissement est monté sur le même mat que le signal principal, le point marqué « X » ne doit pas être connecté à l'alimentation électrique du signal (16 V), mais au point « X » figurant sur le schéma de connexion du signal principal.

Ainsi, le signal d'avertissement est éteint lorsque le signal principal sur le mat duquel il est monté est sur Hp0 ou Hp00.



Fonctions :

touche rouge 1	allumage des lampadaires
touche verte 1	extinction des lampadaires
touche rouge 2	signal au rouge (Hp0)
touche verte 2	signal au vert (Hp1)

* X : le point de connexion « X » sert à la commande d'extinction du signal d'avertissement s'il est monté sur le mat du signal principal 4014, 4414 et 4914 (voir plus loin)

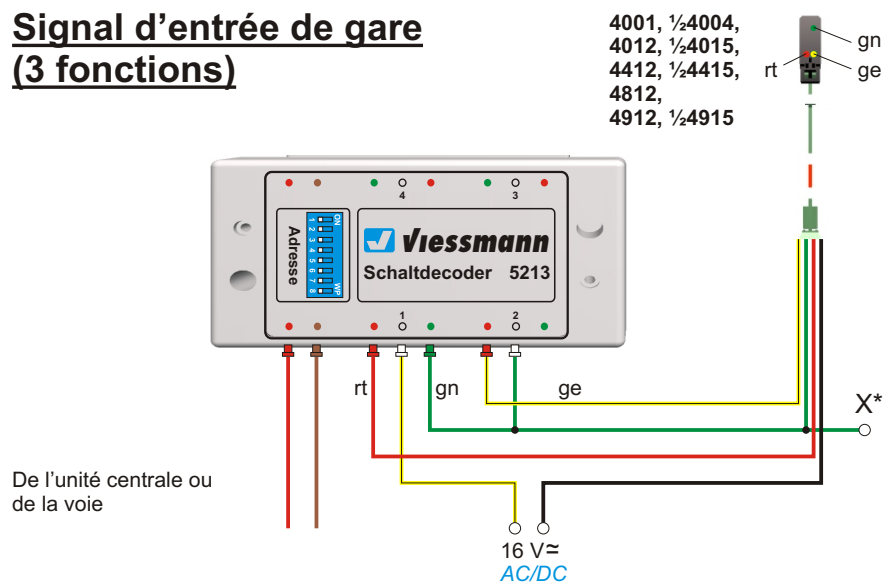
Vous trouverez ci-après des conseils de branchement pour d'autres signaux lumineux **Viessmann**.

Attention

Tous les travaux de connexion doivent être effectués courant coupé.
Les alimentations doivent être protégées afin qu'en cas de court-circuit il n'y ait aucun risque d'incendie. Utilisez uniquement des transformateurs pour trains miniatures agréés VDE

Vous trouverez ci-après des conseils de branchement pour d'autres signaux lumineux **Viessmann**.

Signal d'entrée de gare (3 fonctions)

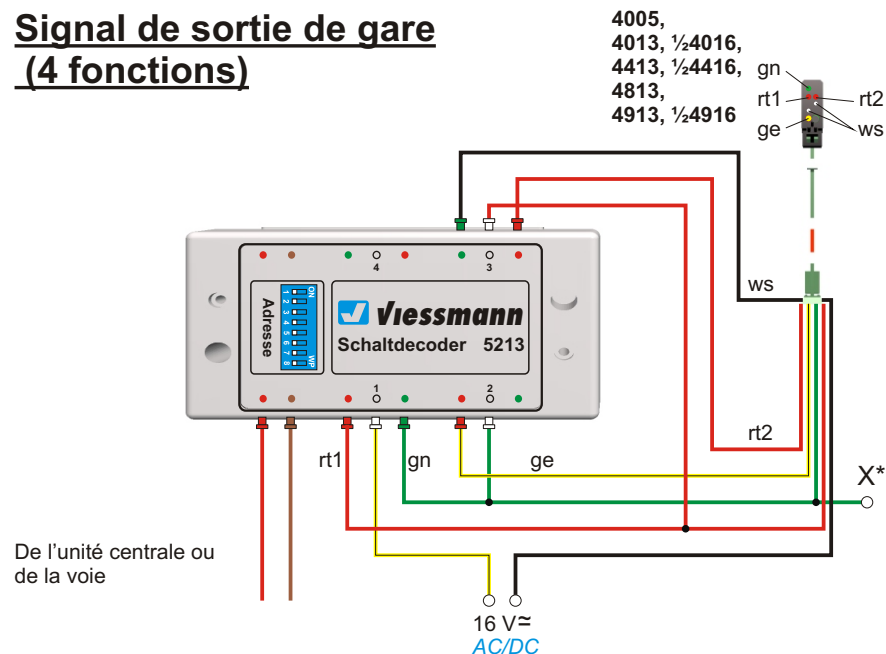


Fonctions :	touche rouge 1	signal d'entrée sur Hp0 (arrêt)
	touche verte 1	signal d'entrée sur Hp1/Hp2
	touche rouge 2	signal d'entrée sur Hp2 (ralentir)
	touche verte 2	signal d'entrée sur Hp1 (voie libre)

Remarque: Pour commuter de Hp0 vers Hp1 ou Hp2, sélectionner d'abord Hp1 ou Hp2 à l'aide de la paire de touches 2. Ensuite seulement appuyer sur la touche 1 verte.

* X : le point de connexion « X » sert à la commande d'extinction du signal d'avertissement s'il est monté sur le mat du signal d'entrée de gare 4015, 4415, 4915 et 4004 (voir plus loin)

Signal de sortie de gare (4 fonctions)



Fonctions :	touche 1 rouge	signal de sortie sur Sh1/Hp00
	touche 1 verte	signal de sortie sur Hp1/Hp2
	touche 2 rouge	signal de sortie sur Hp2 (ralentir)
	touche 2 verte	signal de sortie sur Hp1 (voie libre)
	touche 3 rouge	signal de sortie sur Hp00 (arrêt)
	touche 3 verte	signal de sortie sur Hp0/Sh1 (manoeuvrer)

Remarque: Pour commuter de Hp00 ou Hp0/Sh1 vers Hp1 ou Hp2, d'abord sélectionner respectivement Hp1 ou Hp2 à l'aide de la paire de touches 2 ou Hp00 ou Hp0/Sh1 à l'aide de la paire de touche 3. Ensuite seulement appuyer sur la touche 1 (rouge ou verte).

* X : le point de connexion « X » sert à la commande d'extinction du signal d'avertissement s'il est monté sur le mat du signal de sortie de gare 4016, 4416 et 4916 (voir plus loin)